

OBJECTIFS :

Comprendre les principes clés de l'automatisation dans Adobe InDesign pour optimiser la gestion des tâches graphiques répétitives.

- Maîtrise de l'automatisation des tâches répétitives grâce à la fusion des données et l'utilisation de scripts.
- Capacité à créer des documents interactifs et à gérer le texte de manière avancée pour optimiser la communication.
- Compétence dans la gestion des couleurs et l'exportation de documents prêts pour la publication ou l'impression.

PRÉREQUIS & ACCESSIBILITÉ :

Prérequis :

Avoir des connaissances intermédiaires d'InDesign, y compris la création et la manipulation d'objets, le travail avec des couches, l'importation et l'exportation de fichiers.

Accessibilité :

- Toute personne travaillant régulièrement sur des projets graphiques nécessitant la création de documents complexes et personnalisés avec l'utilisation d'Adobe InDesign.
- Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap, merci de consulter notre référent handicap.

DURÉE : 2 jours / 14 heures

V21.1
màj : 05/21

Méthode pédagogique et encadrement :

Cette formation est animée par un formateur expert dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées selon les critères qualité d'Aptitudes 21.

L'animation est composée d'apports théoriques, de mises en situations professionnelles et d'exercices pratiques.

Moyens pédagogiques :

Ordinateurs, logiciels, tableau blanc, vidéo-projecteur, écran.

En fin de formation, vous aurez un accès à la plateforme pédagogique Aptitudes 21 sur laquelle vous pourrez consulter et télécharger vos supports de formation.

Modalités d'évaluation des objectifs et des résultats :

L'évaluation des objectifs se fait par le formateur, pendant la formation avec les exercices pratiques, les interactions et les mises en situation pratiques.

Le formateur complète un livret d'évaluation selon une grille de compétences précise.

Lieu : 61/69 rue Camille Pelletan
Espace Emeraude
33150 Cenon

Contenu de la formation

Automatisation

- Fusion des données

Scripts et plug-ins

- Utilisation de scripts prédéfinis
- Webographie

Interactivité

- Objets interactifs
- Bouton
- Hyperlien et références croisées
- Signet
- Transition de page

Objets

- Rechercher – remplacer des objets

Texte

- Texte conditionnel
- Variables de texte
- Listes à puces et numérotées élaborées
- Option de numérotation et de section
- GREP : définition
- Rechercher-remplacer et styles

Couleur

- Gestion et vérification des couleurs
- Encres mélangées

Export

- Profils de contrôle en amont
- Exportation multimédia, .swf, .xfl