Développement web

UI / UX DESIGN

OBJECTIFS :

Acquérir une compréhension approfondie des principes et concepts fondamentaux de l'UI et de l'UX.

- Comprendre et appliquer les principes fondamentaux de l'UI et de l'UX dans la conception de wireframes et zonings.
- Développer des stratégies UX efficaces pour améliorer la navigation et l'interaction sur les sites web.
- Créer des prototypes fonctionnels et attrayants, tester leur efficacité, et présenter des améliorations basées sur les résultats des tests.

PRÉREQUIS & ACCESSIBILITÉ :

Prérequis :

Aucun

Accesibilité :

- Ce programme est destiné à toute personne travaillant dans le domaine du développement web et de l'ingénierie logicielle, spécifiquement ceux qui sont impliqués dans la conception et la mise en œuvre des interfaces utilisateur.
- Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap, merci de consulter notre référent handicap.

DURÉE : 5 jours / 35 heures

V21.1

màj : 01/21

Méthode pédagogique et encadrement :

Cette formation est animée par un formateur expert dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées selon les critères qualité d'Aptitudes 21.

L'animation est composée d'apports théoriques, de mises en situations professionnelles et d'exercices pratiques.

Moyens pédagogiques :

Ordinateurs, logiciels, tableau blanc, vidéo-projecteur, écran.

En fin de formation, vous aurez un accès à la plateforme pédagogique Aptitudes 21 sur laquelle vous pourrez consulter et télécharger vos supports de formation.

Modalités d'évaluation des objectifs et des résultats :

L'évaluation des objectifs se fait par le formateur, pendant la formation avec les exercices pratiques, les interactions et les mises en situation pratiques.

Le formateur complète un livret d'évaluation selon une grille de compétences précise.

Lieu : 61/69 rue Camille Pelletan
Espace Emeraude
33150 Cenon

Contenu de la formation

Comprendre les bases de l'UI et de l'UX

- L'expérience utilisateur
- L'interface destinée aux utilisateurs
- Qu'est ce qu'un découpage de type Wire frame ?
- Qu'est ce qu' un système de zoning ?
- Présentation et explication de l'interfaces homme-machine (IHM)
- Compréhension de l'intérêt du tactile et son évolution
- Les profils de navigations liées aux différents médias (ordis, tablettes, smartphones)
- Créer et comprendre une ergonomie IHM en lien avec l'utilisateur
- Comprendre les objectifs d'un site et l'optimisation
- Le comportement des utilisateurs selon les profils
- Design et navigation

Développer l'UX

- La conception d'une interface
- Analyse de site internet
- Analyser le principe de navigation et comprendre son lien avec le design
- Repérer les incohérences de navigation
- Comprendre et anticiper les futures mises à jour selon les produits (high tech) et codes, logiciels, techniques visuelles (Vr, parallax+…etc)
- Définir sa stratégie marketing
- Expliquer/développer les mots clefs
- Définir le calendrier éditorial et fréquences de publications
- Les techniques de collaboration
- Principes du Card telling/Cartes sorting /tri par cartes
- Comprendre le principe de carte
- Explication des personnas

Passer de l'UI à l'UX

- Créer le design
- Choisir son outil de prototypage
- Organiser les tests pour améliorer et corriger le prototype
- Mettre en place un questionnaire
- Produire un diagramme d'affinité
- Mettre en place des tests de contenus
- Présenter son prototype
- Présenter les améliorations liées au marketing au design et à l'interface utilisateur selon les éléments identifiés et crées
- Expliquer les mots clefs choisis et le système de navigation du site
- Expliquer la stratégie de marketing : fréquence de post sur les pages réseaux sociaux pro et son couplage sur le site internet classique.
- Expliquer brièvement une projection sur les améliorations futures et le ROI approximatif en lien avec la nouvelle stratégie UI/UX