

OBJECTIFS :

Comprendre en détail la fonctionnalité et l'utilisation des jeux de feuilles dans Autocad.

- Créer et organiser des jeux de feuilles et sous-jeux dans AutoCAD.
- Personnaliser l'espace de travail et ajuster les options de réglages.
- Créer et modifier des modèles 3D filaires et volumiques.
- Manipuler et créer des surfaces 3D complexes et des meubles personnalisés.
- Réaliser des rendus d'images et de films de qualité professionnelle.

PRÉREQUIS & ACCESSIBILITÉ :

Prérequis :

Connaitre l'environnement informatique, la conception de plans techniques et les fonctions 2D d'Autocad.

Accessibilité :

- Toute personne travaillant sur des projets architecturaux complexes nécessitant une maîtrise approfondie de la création, gestion et manipulation des jeux de feuilles dans Autocad.
- Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap, merci de consulter notre référent handicap.

DURÉE : 5 jours / 35 heures

V18.1

màj : 06/18

Méthode pédagogique et encadrement :

Cette formation est animée par un formateur expert dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées selon les critères qualité d'Aptitudes 21.

L'animation est composée d'apports théoriques, de mises en situations professionnelles et d'exercices pratiques.

Moyens pédagogiques :

Ordinateurs, logiciels, tableau blanc, vidéo-projecteur, écran.

En fin de formation, vous aurez un accès à la plateforme pédagogique Aptitudes 21 sur laquelle vous pourrez consulter et télécharger vos supports de formation.

Modalités d'évaluation des objectifs et des résultats :

L'évaluation des objectifs se fait par le formateur, pendant la formation avec les exercices pratiques, les interactions et les mises en situation pratiques.

Le formateur complète un livret d'évaluation selon une grille de compétences précise.

Contenu de la formation

Les jeux de feuilles

- Créer un jeux de feuilles, organiser les sous jeux
- Créer des aperçus, créer des vues

La personnalisation

- Personnaliser son espace de travail
- Options de réglages

La 3D filaire

- Ligne 3D / Polyligne 3D / Spline 3D

Le modeleur volumique

- Les solides prédéfinis
- L'extrusion / la révolution / le balayage
- Le lissage / les coupes
- Modification des solides
- Édition des solides

La 3D Surfacique

- Les surfaces planes / les surfaces 3D
- Création de meubles personnalisés

Les régions et solides

- Créer des régions / soustractions
- Union et intersection de régions et de solides

Les projections et les vues

- Projections orthogonales et visualisation 3D
- Orbite libre / style visuel
- Créer une caméra, navigation et mouvement
- Enregistrer une vue personnalisée

Le rendu

- Les matériaux / l'éditeur de matériaux
- Les textures / réglages
- Créer des lumières
- Environnement du rendu
- Rendu d'image et de film