

OBJECTIFS :

Poursuivre une compréhension complète de la programmation JavaScript, y compris les concepts fondamentaux et théoriques.

- Maîtriser les bases de JavaScript, y compris les objets, les fonctions, et les structures de contrôle.
- Utiliser les objets pour interagir avec le DOM et gérer les événements efficacement.
- Gérer les formulaires et valider les données avec des expressions régulières.
- Implémenter la programmation réseau en utilisant JavaScript pour interagir avec les serveurs et les bases de données.

PRÉREQUIS & ACCESSIBILITÉ :

Prérequis :

Pour participer à cette formation, vous devez avoir des bases en HTML et en CSS et une compréhension de base de la programmation (logique de programmation, boucles, conditions, etc.).

Accessibilité :

- Toute personne engagée dans le développement de sites Web et d'applications nécessitant une maîtrise approfondie et pratique du JavaScript.
- Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap, merci de consulter notre référent handicap.

DURÉE : 5 jours / 35 heures

V23.1

màj : 03/23

Méthode pédagogique et encadrement :

Cette formation est animée par un formateur expert dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées selon les critères qualité d'Aptitudes 21.

L'animation est composée d'apports théoriques, de mises en situations professionnelles et d'exercices pratiques.

Moyens pédagogiques :

Ordinateurs, logiciels, tableau blanc, vidéo-projecteur, écran.

En fin de formation, vous aurez un accès à la plateforme pédagogique Aptitudes 21 sur laquelle vous pourrez consulter et télécharger vos supports de formation.

Modalités d'évaluation des objectifs et des résultats :

L'évaluation des objectifs se fait par le formateur, pendant la formation avec les exercices pratiques, les interactions et les mises en situation pratiques.

Le formateur complète un livret d'évaluation selon une grille de compétences précise.

Contenu de la formation

Présentation

- Les objets
- Les propriétés
- Les méthodes

Le code Javascript

- Comment et où écrire le code ?
- Fichier source
- Mise en garde
- Les commentaires
- Déclaration de variables
- Des fonctions utiles pour manipuler les variables
- La concaténation
- Les tableaux
- Les opérateurs
- Gérer l'affichage
- Les boîtes de dialogue

Les instructions conditionnelles

- Les tests
- Instruction If
- Structure conditionnelle
- Les branchements sélectifs : switch

Les structures itératives

- Les boucles
- La boucle For
- La boucle While

Les fonctions

- Généralités
- Déclarations des fonctions
- Les appels de fonctions
- Les événements
- L'objet window
- L'objet history
- L'objet screen
- L'objet String
- L'objet Math
- L'objet Date
- L'objet navigator
- L'objet Array
- L'Objet document
- L'objet Image
- Autres objets

Gestion des formulaires

- Les expressions régulières RegExp
- Gestion des cookies

