Bureautique

EXCEL VBA NIVEAU 1

OBJECTIFS :

Créer une application simple avec macro et comprendre la programmation VBA à partir des fonctionnalités d'Excel.

- Configurer l'environnement de développement et créer une première macro simple.
- Modifier et optimiser une macro existante dans l'éditeur VBA.
- Manipuler des objets Excel via VBA pour automatiser des tâches courantes.
- Utiliser les structures de contrôle pour écrire des procédures évolutives et gérer les erreurs efficacement.
- Créer des fonctions personnalisées et des formulaires utilisateur pour une interaction avancée.

PRÉREQUIS & ACCESSIBILITÉ :

Prérequis :

Maîtriser les bases de l'utilisation du logiciel.

Accesibilité :

- Toute personne souhaitant automatiser ses tâches Excel et gagner en productivité grâce à l'apprentissage de la programmation VBA.
- Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap, merci de consulter notre référent handicap.

DURÉE : 3 jours / 21 heures

V24.1

màj : 01/24

Méthode pédagogique et encadrement :

Cette formation est animée par un formateur expert dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées selon les critères qualité d'Aptitudes 21.

L'animation est composée d'apports théoriques, de mises en situations professionnelles et d'exercices pratiques.

Moyens pédagogiques :

Ordinateurs, logiciels, tableau blanc, vidéo-projecteur, écran.

En fin de formation, vous aurez un accès à la plateforme pédagogique Aptitudes 21 sur laquelle vous pourrez consulter et télécharger vos supports de formation.

Modalités d'évaluation des objectifs et des résultats :

L'évaluation des objectifs se fait par le formateur, pendant la formation avec les exercices pratiques, les interactions et les mises en situation pratiques.

Le formateur complète un livret d'évaluation selon une grille de compétences précise.

Lieu : 61/69 rue Camille Pelletan
Espace Emeraude
33150 Cenon

Contenu de la formation

Définitions, généralités

- Définitions et limites d'une macro

L'enregistreur de macros

- Création et édition de macros
- Type d'enregistrement

Affectation d'une macro

- Appeler une macro par la liste des macros
- A un bouton dans une feuille, dans la barre d'accès rapide, dans un ruban
- A une forme automatique, à une image
- Avec une touche d'exécution

L'éditeur VBA

- Accéder à l'onglet développeur
- Découvrir les fenêtres
- Gestion des menus
- Gestion des barres d'outils : standard, débogage, édition, userform)
- L'explorateur de projets
- Les options de l'éditeur (taille, couleur…)
- Protéger le code VBA

Le code VBA

- Changer les options d'une macro
- Lire et alléger le code VBA
- Compléter une macro existante
- Déboguer une macro

Collections, objets, méthodes et propriétés

- Définition d'une collection, d'un objet
- Manipuler des objets (classeur, feuille, plage)
- Utilisation et sélection des objets
- Gérer le curseur : position, déplacement, sélection dynamique.
- Les principales propriétés et méthodes
- L'affectation d'objets et variables d'objets

Structure d'un module VBA

- Les déclarations, les procédures, les fonctions et les commentaires dans le code
- L'organisation d'un module VBA
- Boîtes de messages et de saisie
- Boite d'informations ou de question : utilisation de msgbox
- Boîte de saisie : utilisation inputbox et de application. inputbox

Utiliser la déclaration des variables

- Types et portées des variables
- Déclaration des constantes

Les instructions de boucles

- Condition (if…)
- Itération (do while, do until…)
- Compteur (for, for each…)
- Choix multiple (select case…)

Gestion des événements

- Création de procédures événementielles
- Gestion des erreurs et débogages
- Utilisation des outils de débogage
- Les espions et la gestion des erreurs d'exécution
- Utiliser les procédures évènementielles sur le classeur et les feuilles

Créer des fonctions personnalisées

- Créer ses propres formules (function)
- Boîtes de dialogue personnalisées (userform)
- La création de contrôles : boutons, étiquettes, groupe d'options, listes déroulantes et barres de défi lement
- Récupérer, contrôler et exploiter des données saisies dans le formulaire
- Déclencher et afficher une boîte de dialogue